# ImageShell en Grayscale

## Namen en datum

Wilco Matthijssen, Daan Zimmerman van Woesik

25-03-2020

## Doel

Ons doel van dit experiment was om te onderzoeken of we een manier konden vinden waardoor een foto sneller kon omgezet worden met zo min mogelijk verlies in kwaliteit.

## Hypothese

Wij verwachten dat onze implementatie sneller zal zijn dan de gegeven implementatie gegeven door school.

## Werkwijze

Wij gaan kijken of onze implementatie sneller is dan het gegeven algoritme van school. Dit gaan we doen door meerdere afbeeldingen om te zetten naar grayscale en de tijd dat dit kost te vergelijken met de andere implementatie. Wij voeren dit meerdere keren uit zodat eventuele pieken niet zoveel invloed hebben op het gemiddelde.

Daarna kijken we niet alleen of het sneller is maar ook of het omgezette afbeelding dezelfde of misschien betere kwaliteit heeft. Wij gaan dit doen door de omgezette afbeelding door de rest van de imageprocessing te laten doorlopen gegeven door school. Daar geld als een algoritme verder komt dan de andere, deze dan ook beter is.

## Resultaten

Geef de meetresultaten overzichtelijk weer in de vorm van een tabel en/of diagram.

## Verwerking

Laat zien hoe je de meetresultaten verwerkt om een conclusie te kunnen trekken. Het is niet nodig om alle berekeningen op te schrijven, als je bijvoorbeeld maar laat zien welke formule(s) je gebruikt voor het verwerken van de meetresultaten en daar zo nodig één voorbeeldberekening aan toevoegt.

## Conclusie

Geef aan welke conclusie kan worden getrokken uit de verwerking van de meetresultaten.

Uit ons onderzoek is gebleken dat onze implementatie

## Evaluatie

Leg een verband tussen de getrokken conclusie en het doel van het experiment (en de hypothese). Ga daarbij ook in op bijvoorbeeld de meetonzekerheid als gevolg van de gebruikte meetmethoden of eventuele meetfouten.